**Soal Prioritas 1**

1. Lima (5) Bahasa Pemrograman dalam pengembangan mobile programming apps adalah :

* Flutter (untuk Android)
* React(untuk Android)
* Dart (untuk multi platform web-apps)
* kotlin (untuk Android)
* Swift (untuk IOS)

1. aplikasi yang tidak bisa berjalan pada IOS:

* [Google Sky Map](https://jalantikus.com/apps/sky-map/)
* Audify Notification Reader
* Custom Quick Settings
* Backdrops
* TexPan

**Soal Prioritas 2**

1. Cari dan tuliskan 5 aplikasi yang berjalan pada sistem operasi IOS namun tidak pada sistem operasi Android

Jawab :

* Affinity Photo
* Acompany
* TweetBoot
* Overcast
* Timeline Moleskine

1. Cari 2 buah software yang dapat berjalan pada platform website dan juga Desktop

Jawab :

* Firebase Console
* Whatsapp

**Soal Eksplorasi**

1. Jelaskan perbedaan antara pengembangan aplikasi mobile secara hybrid (contoh: Flutter) dan pengembangan aplikasi mobile secara native (contoh: Kotlin untuk pengembangan aplikasi Android).

Jawab :

pada pengembangan aplikasi mobile secara native adalah dimana proses pengembangan ini bertujuan pada satu paltform, misalnya IOS yakni menggunakan Swift maupun Objective C. sedangkan Pada aplikasi hybrid, bertujuan agar aplikasi yang dikembangkan dapat berjalan pada multi platform, misalnya web dan desktop, seperti javascript misalnya.

1. Sebutkan contoh kasus yang tepat untuk pengembangan aplikasi mobile secara hybrid.

Jawab :

* contoh kasus pada pengembangan aplikasi mobile secara hybrid misalnya membangun sebuah aplikasi mengguanakan flutter dimana pada pengembangannya berfokus pada android, namun disisi lain untuk IOS dan web juga.
* contoh kasus pengembangan apilikasi mobile pada twitter